



Johannes Rave



Industriedesigner, Auto-Modelleur und ehemaliger Nachtclub-Betreiber, jetzt Informatik-Student.

Ich bin leidenschaftlicher Coder und professioneller Designer mit logischem Denken, großer Lernbereitschaft, guter Kommunikationsfähigkeit und vielfältiger Berufserfahrung - auf der Suche nach einer Herausforderung als **Werkstudent in der Softwareentwicklung**.

>Ausbildung

- Mär 2020 - heute* **TH Brandenburg, Brandenburg a.d. Havel**
Bachelor of Science in CS and Digital Media
(angestrebt, bish. 1,2 Notenschnitt und 80/180 ECTS)
- Mär 2007 - Aug 2011* **Hochschule für Gestaltung, Pforzheim**
Bachelor of Arts in Industrial Design (1,6)
- Sep 2010 - Jan 2011* **Bezalel Academy of Arts, Jerusalem**
Austauschsemester im Designstudium
- Nov 2005 - Apr 2006* **Auslandsaufenthalt, Australien**
Work and Travel

>Berufserfahrung

- Apr 2020 - heute* **hirnrave studios, Berlin**
Gestaltung und Programmierung von AR-Filtern
in SparkAR mit Reactive JavaScript/TypeScript/NodeJS
- Apr 2017 - heute* **Design Consulting GmbH, Berlin**
Zunächst Freelance-Modelleur, dann
Stellvertretender Studioleiter am Standort Berlin
Hauptkunden Volkswagen, Bugatti
- Apr 2014 - Mär 2017* **Uedelhoven Studios GmbH, Gaimersheim**
Modelleur, Teamleiter und Projektkoordinator Exterieur
Hauptkunden Audi, BMW
- Sep 2012 - Jan 2014* **Nachtclub wolf, Pforzheim**
Gründer und Gastgeber, 600m², 16 Beschäftigte
Konzerte, Musik, Tanz, Modenschau, Veranstaltungen
- Apr 2011 - Aug 2012* **Hochschule für Gestaltung, Pforzheim**
Wissenschaftlicher Mitarbeiter

>Projekte & Meilensteine

- heute* **Portfolio als Programmierer auf >> johannesrave.github.io**
AR, Gamedesign, Desktop Application
- Apr 2014 - heute* **Laufbahn als 3D-Modelleur in der Autoindustrie**
Schnelle Einarbeitung in anspruchsvolle Modellierung mit
wachsender Verantwortung und zufriedenen Kunden -
Audi e-tron Quattro, Audi e-tron Sportback,
BMW X7 iPerformance Concept, VW Arteon R PA u.a.m.
- Mai 2020 - heute* **ITS/OSMI, Discord**
Gründung einer Community für Studierende
Organisieren von Lerngruppen und Halten von Tutorien zu
Themen aus Informatik und Programmierung

>Kenntnisse

- C#** ● ● ● ● ● ● ● ●
- Java/JavaFX** ● ● ● ● ● ● ● ●
- JavaScript** ● ● ● ● ● ● ● ●
- TypeScript** ● ● ● ● ● ● ● ●
- Python** ● ● ● ● ● ● ● ●
- Git** ● ● ● ● ● ● ● ●
- IntelliJ** ● ● ● ● ● ● ● ●
- Eclipse** ● ● ● ● ● ● ● ●

>Zertifikate

- PSMI - Professional Scrum Master**
- freecodecamp.org - 300h JavaScript**
- hackerrank.com - Basic C#**

>Sprachen

- Deutsch** ● ● ● ● ● ● ● ●
- English** ● ● ● ● ● ● ● ●
- Italiano** ● ● ● ● ● ● ● ●
- Français** ● ● ● ● ● ● ● ●

>Interessen

- Geschichte // Politik // Sprachen //
- Games // Gamedesign // AR/VR //
- Brauen // 3D Print // Open Source //
- Lernen // Erklären // Neugierde